



BUTTONARIUM
OGÓLNOPOLSKA
@ KOLEKCJA GUZIKÓW

www.buttonarium.eu

Karta katalogowa guzika btrm005607



Dane szczegółowe

Właściciel: **Mauser1918**
Kraj: **b.d.**
Okres historyczny: **brak danych**
Znaleziono: **b.d.**
Materiał awersu: **mosiądz**
Materiał rewersu: **g.jednorodny**
Wykończenie: **brak**
Sygnowanie: **! Sygnatury nieczytelne**
Wytwórca: **! Sygnatury nieczytelne**
Średnica: **17.0 mm**
Typ uszka: **dрут**
Rant: **●---**
Profil: **(- jednowarstwowy, wypukły**

Występujące elementy

- orzeł

Przeznaczenie

- urzędniczy
- wojskowy

Ostatnia aktualizacja: **2017-12-26 21:04**

Opis guzika btrm005607

Opis guzika czeka na opracowanie, chcesz pomóc - napisz co wiesz na jego temat w komentarzu

Niezidentyfikowany (Brytyjski(?) / Francuski(?) / Pruski(?)) **guzik** (urzędniczy(?) / wojskowy(?))

Awers przedstawia orła (patrzy na zachód) trzymającego wieniec(?) laurowy(?) albo siedzącego na gnieździe(?), brak wypukłego rantu na obrzeżu guzika.

Rewers sygnowany, ale sygnatury nie są czytelne.

Przeznaczenie i datowanie

W Buttonarium jest ponad 10 podobnych guzików i są to guziki zarówno pruskiej, jak i brytyjskiej produkcji, większość orłów jest zwrócona na zachód.

Źródła



[Podobne guziki na stronie Buttonarium Polska](#)

Wytwórca: ! Sygnatury nieczytelne

Sygnatury nieczytelne - wiadomo (lub wręcz częściowo widać), że guzik był sygnowany, ale nie można odczytać, ani chociaż zidentyfikować sygnatur.

Najczęstsze przyczyny takiego stanu rzeczy, to:

- wytarte lub słabo wybite sygnatury,
- zabrudzony rewers,
- rewers częściowo skorodowany.

Może jednak ktoś potrafi wskazać wytwórcę, wszelkie sugestie proszę wpisać w komentarzu do danego guzika, może to ułatwić identyfikację.

Przy opracowaniu opisu wykorzystano informacje od użytkowników oraz wnioski z analizy guzików w Buttonarium.

*Jeśli chciałbyś coś dodać do tego opisu, to napisz poniżej komentarz. **Nie zapomnij podać źródeł tych informacji.***

Ostatnia aktualizacja: **2017-11-15 10:31**

Plik wygenerowano ze strony www.buttonarium.eu 2026.05.03